

**VOOR GEBRUIK IN**

Grasland



Lang beemdgras



Mulching & versnipperen



Struikgewas



Ruw terrein

YouTube

**TOP**

Technische specificaties op de achterkant van de pagina ▶

KLEINE DRAAICIRKEL, GROTE BODEMVRIJHEID

De draaicirkel van slechts 65 cm maakt een soepel rijgedrag mogelijk, zelfs op moeilijk terrein.

KRACHTIGE MOTOR

Voorzien van een olie- en brandstofpomp, oliedrukschakelaar en een luchtgekoeld systeem en beschermt de unit ook tijdens ruwe omstandigheden.

PRESTATIE BIJ HOOG GRAS

De AS 920 Sherpa 2WD maait en mulcht dik en hoog gras met onderbegroeiing tot 1,50 m hoog.

UITSTEKEND RIJCOMFORT, ERGONOMISCHE ZITPOSITIE

De variabele afstelbare bestuurdersstoel met innovatieve ophanging, alsook een ergonomische zitpositie, waardoor ook langere personen comfortabel kunnen werken gedurende een langere periode.

ZWEVEND MAAIMECHANISME

Gesloten maimechanisme met AS dwarsmessysteem. Het hoofdblad maait, terwijl het dwarsmes de mairesten versnipperd. Om enige schade te vermijden, veert het zwevende maimechanisme mee omhoog bij ruw terrein.

Aanbevolen adviesprijs incl. BTW.

MAAIERS VOOR ALLE TERREINOMSTANDIGHEDEN

VERVAARDIGD IN DUITSLAND

AS 920 SHERPA 2WD
BOSMAAIER
KLEINE DRAAICIRKEL,
GROTE BODEMVRIJHEID



www.as-motor.com

AS 920 SHERPA 2WD TECH. SPECIFICATIES

Maaibreedte:	90 cm
Motor:	B+S 4-takt, 2-cilinder motor professionele serie 8, 724 ccm
Nominaal vermogen:	16,5 kW (22,4 HP) bij 3.300 tpm
Maximum motorvermogen:	20,1 kW (27 HP) bij 3.600 tpm
Aandrijfsnelheid wielen:	Hydrostatisch variabel, vooruit: 0–10,5 km/ uur achteruit: 0 - 8,2 km/uur
Wielafmeting:	Voor 15 x 5,00-6, achter 18 x 9,50-8
Tractie-aandrijving:	Tweewielaandrijving, differentieelvergrendeling
Accessoires:	Aanhanger, aanhangerinrichting, sneeuwruimschild, hellingsmeter, stuurwielknop, mulchkit
Aanpassing van de maaihoogte:	Centraal 50 – 105 mm, 5 niveaus
Max. rendement m²/uur:	9.450
Draaicirkel:	0,65 m
Gewicht:	280 kg
Bedrijfsafmetingen:	L 191 cm, B 98 cm, H 152 cm

YouTube



Onjuistheden en wijzigingen voorbehouden. Afbeeldingen zijn gelijkwaardig.

AS
MOTOR